

PROGETTO DICEMBRE a.s. 2015-2016
"SAPORI DI ... MEDIOEVO "
CLASSE 3B chimica
(condivisione eventuale classe parallela: 3L – chimico e 3H - informatica)

FINALITA': coinvolgere gli studenti in una attività alternativa e auto-organizzata per rispondere al bisogno di autogestione

OBIETTIVI TRASVERSALI :

1. Progettazione, pianificazione e organizzazione di un evento nei suoi vari aspetti
2. Esercitare la collaborazione anche in coordinamento eventuale con classe parallela
3. Utilizzare le apparecchiature e le strumentazioni scientifiche o tecnologiche

PRODOTTO:

1. Organizzazione ad un livello semplice un evento storico-culturale: simulazione di una "cena" medievale
2. Documentazione multimediale dell'evento.

TEMPI: 1 settimana

SPAZIO: laboratorio C2 e spazio antistante l'aula 46

MATERIALI GIA' DISPONIBILI:

- stoviglie e altro per allestimento tavola medievale
- vestiti medievali per uomo e donna
- spezie

ATTIVITA' DISCIPLINARI (proposte indicative 3H informatica)

ITALIANO	Recitativo a coppia: adattamento del contrasto di Cielo D'Alcamo
STORIA	Cartellone : "dimmi cosa mangi e ti dirò chi sei" - gli alimenti nel medioevo; cibo per nobili e cibo per poveri; taverna e banchetto; il rito dell'acquamanile e galateo a tavola
MATEMATICA	Dai dati al grafico : opulenza e malnutrizione nel medioevo
INGLESE	Mini tour dell'attività per un turista straniero
RELIGIONE	Cartellone : Il peccato della gola, vizio capitale . spunti in http://www.babelonline.net/PDF08/Bettetini_gola_medioevo.pdf
EDUCAZIONE FISICA	Un gioco medievale: il salto della corda: gara tra i partecipanti
INFORMATICA	selezione di musica medievale e allestimento per giorno dell'evento
INFORMATICA	documentazione multimediale (testi, foto, immagini, musiche) dell'evento
TUTTI	Collaborazione per la preparazione "materiale" delle imbandigioni

ATTIVITA' DISCIPLINARI (proposte indicative 3B e 3L chimica)

ITALIANO	Dalla scelta delle ricette alla elaborazione di menu\ "imbandigioni" in stile; "bando" in stile
STORIA	Cartellone: il cammino delle spezie + allestimento di "banchetto dello speciale" e gioco percettivo:"indovina con la benda: che spezia è?"
MATEMATICA	Dai dati al grafico :
CHIMICHE	Glossario di alchimia antiquaria. Estrazione di essenze dalle spezie
INGLESE	Mini tour dell'attività per un turista straniero
RELIGIONE	Cartellone Il peccato della gola, vizio capitale . spunti in http://www.babelonline.net/PDF08/Bettetini_gola_medioevo.pdf
EDUCAZIONE FISICA	Un gioco medievale: la campana, gioco del mondo- gara tra i partecipanti
TUTTI	Collaborazione per la preparazione "materiale" delle imbandigioni

NOTA

La proposta sarà oggetto di discussione e condivisione con gli allievi.

SPUNTI ULTERIORI

- giochi nel medioevo da

http://www.stratosbari.it/wpcontent/uploads/2009/02/2009_Il_Gioco_nel_Medioevo_Lepore.pdf