

I.S.I.S. Tassinari –Pozzuoli

Programmazione didattica classe III sez i Indirizzo Informatica e Telecomunicazioni
Materia: Informatica A.S. 2015/2016

Le linee guida ministeriali per il secondo biennio prevedono al primo punto che la disciplina Informatica concorra al conseguimento dello sviluppo delle seguenti competenze:

1) Utilizzare le strategie del pensiero razionale negli aspetti dialettici ed algoritmici per affrontare situazioni problematiche elaborando opportune soluzioni	Lo sviluppo di questa competenza è obiettivo specifico della disciplina che tradizionalmente utilizza attività di <i>problem-solving</i> come strumento didattico e di contestualizzazione professionale privilegiato.
---	--

È di conseguenza necessario individuare gli strumenti e gli ambienti in modo che, oltre ad essere presenti nel laboratorio scolastico utilizzato per la disciplina, risultino utilizzabili dagli studenti anche per il lavoro a casa.

Considerando che il sistema operativo Windows è di gran lunga il più diffuso si farà riferimento a software freeware funzionanti in tale ambiente operativo.

Per quel che riguarda il linguaggio di programmazione, utile per sviluppare praticamente gli argomenti teorici proposti, si farà riferimento al linguaggio C/C++ e all'ambiente di lavoro Bloodshed Dev C++ gratuito e liberamente scaricabile dalla rete. Questa scelta metterà gli studenti nelle migliori condizioni per dotarsi di tutti gli strumenti a costi contenuti.

Gli argomenti saranno sviluppati curando particolarmente gli aspetti teorici e l'acquisizione della corretta terminologia tecnica da parte degli studenti.

Le prove di verifica saranno numerose ed adeguate allo svolgimento del programma alternando valutazioni scritte, orali e invitando i discenti a considerare le esercitazioni di laboratorio come realizzazione di veri e propri progetti.

Pozzuoli 29/09/2015

Firma
Prof. Gennaro Guarino